

Bug connu et workaround

Aled quand mon spawner tourne je me fait spam de message "alignement" jsp quoi

C'est Corail Tombstone qui fait ça, normalement c'est configurable via `/tbgui config`, mais ça marche plus depuis la 4.4

il faut donc :

- Ouvrir le dossier de l'instance
- Aller dans le dossier config
- Editer tombstone-client.toml (avec notepad ou mieux si vous avez)
- modifier la ligne

```
display_alignment_message = true
```

- en:

```
display_alignment_message = false
```

- save et c'est ok !

Shaderpack failed to load

A screenshot of a game error message. The text reads: "The shaderpack failed to load! Please report the error to the shader developer. Copy Info". The text is white on a dark, textured background. "Copy" and "Info" are underlined and appear to be clickable links.

- Désactiver Distant horizon
- Désactiver et réactiver les shaders
- réactiver distant horizon

☐ Ca veut dire que la version est incompatible et qu'il **VA** y avoir des bugs ☐

Revision #4

Created 2025-06-21 18:18:04 UTC by Chamallow

Updated 2025-12-17 21:58:45 UTC by Chamallow