

Règlement de jeu

En vrac

- refined a pleins de problème, utilisé a vos risques et périlles
- Si le serveur crash, merci d'attendre 10 minutes avant de me ping (le serveur restart auto si il répond pas après 3 minutes)
- prévenir avant de faire un /rtp
- pvp consentie uniquement
- pas de grief - vole -> même si c'est pas claim
- MFFS system pas de vole "permanent" d'inventaire (doit être réstituer)
- Vous pouvez prendre les waystones pour autant qu'elle ne soit pas sous un format : "Nom - nomdelawaystone" ou avec un nom/acronyme d'équipe, ou un truc du style
- S'assurer d'un fonctionnement permanent d'un system automatique
 - Stop auto si trop d'item
 - s'assurer du stockage
 - si fait spawn des mobs, qu'il ait une limite
 - ect
- Le GIVE entre joueur est INTERDIT (y.c. échange)
 - stuff non-accessible aux joueurs, ou requierant un effort de farm
 - object difficile a obtenir la première fois ex: smithing templates, allthemodium, vibranium, unobtainium
 - Les spawner doivent avoir noAI si c'est possible
- Les blocks de EnderStorage doivent être privatisé (enderchest et endertank)
 - pour ce faire, faire clique droit avec un diamand sur le locket



Limitations quantitative :

- Multiblocks :
 - 4 turbines optis de Extreme Reactors

- 2 reacteur de Extreme Reactors
- Max 16 Me Drive / Disk Drive
- Multiblocks meka max 1 chunk et 16 de haut
- system/contraption :
 - 2 digital miner par team
- autres

Conseils optionnel :

- Utiliser de préférence PipEZ pour les transports autre que énergie (rf/fe)
- Si vous savez ce que vous faites vous vous justifierez l'utilisation d'autre mods vous même
- Les items avec beaucoup d'nbt tags peuvent faire planter les system comme refined et applied
 - typiquement, spawner

Item/block interdits :

- Quarry plus : chunk destroyer
- @Cable Tiers : Tier MEGA -> me demander l'autorisation !!! (de PLUS certains blocks bug souvent l'utilisation)
 - import / export / Autocrafter / Disk Interface / Destructeur / Constructeur

Cohabitation :

- Chacun fais ce qu'il veut, si quelqu'un veut faire un mod plutot qu'un autre alors c'est son choix

Revision #21

Created 2025-06-09 21:25:34 UTC by Chamallow

Updated 2025-12-17 21:58:45 UTC by Chamallow